

WINAMAX POKER TOUR 2017 – 2018  
LA GRANDE FINALE

STRUCTURE HIT & RUN

NIVEAU	BLIND	ANTE
1	25-50	-
2	50-100	-
3	75-150	-
4	100-200	25
5	150-300	50
6	200-400	50
7	250-500	75
8	300-600	100
9	400-800	100
10	500-1 000	150
11	600-1 200	200
12	800-1 600	200
13	1 000-2 000	300
14	1 500-3 000	400
15	2 000-4 000	500
16	3 000-6 000	500
17	4 000-8 000	1 000
18	5 000-10 000	1 000
19	6 000-12 000	1 000
20	8 000-16 000	2 000
21	10 000-20 000	2 000

Les tournois Hit&Run sont des tournois qualificatifs qui permettent de se qualifier pour un autre événement plus important. Il y a donc des tickets d'entrées à gagner, leur nombre dépendant du prizepool.

À la différence d'un satellite classique, ce n'est pas votre position dans le classement final qui détermine si vous remportez un ticket. Pour ce faire, votre objectif est d'accumuler un certain montant de jetons connu à l'avance. Dans nos satellites vous partez avec 5 000 jetons et vous devez atteindre 50 000.

Une fois le montant cible atteint vous n'avez qu'à demander au croupier de recompter, le floor en échange de 50 000 jetons vous donnera votre ticket.

Le surplus de jetons éventuel reste en jeu et vous permettra de tenter à nouveau de gagner un ticket.

Last longer : si un surplus d'argent reste dans le prizepool il sera reversé au joueur perdant le Head's up final.

**Tournois utilisant cette structure :**

- Vendredi 23 Février 2018 – Hit & Run MonsterStack – 20 min. – 45 €
- Dimanche 25 Février 2018 – Hit & Run High Roller – 20 min. – 165 €
- Mercredi 28 Février 2018 – Hit & Run 6 Max – 20 min. – 90 €

## STRUCTURE <15 000 JETONS

NIVEAU	BLIND	ANTE
1	25-50	-
2	50-100	-
3	100-200	-
4	150-300	25
5	200-400	50
6	300-600	75
7	400-800	100
8	500-1 000	100
9	600-1 200	100
10	800-1 600	200
11	1 000-2 000	300
12	1 200-2 400	400
13	1 500-3 000	400
14	2 000-4 000	500
15	3 000-6 000	1000
16	4 000-8 000	1000
17	6 000-12 000	2000
18	8 000-16000	2000
19	10 000-20 000	3000
20	12 000-24 000	4000
21	15 000-30 000	4000

### Tournois utilisant cette structure :

- Satellite All Inclusive – Dimanche 18 Février 2018 – 30 min.
- Satellite PLO – Mercredi 21 Février 2018 – 20 min.
- Classic NLHE – Lundi 26 Février 2018 – 20 min.
- Satellite High Roller – Mardi 27 Février 2018 – 20 min.
- Irish Poker – Mardi 06 Février 2018 – 20 min.

## STRUCTURE 15 000 – 25 000 JETONS

NIVEAU	BLIND	ANTE
1	50-100	25
2	75-150	25
3	100-200	25
4	150-300	25
5	200-400	50
6	250-500	75
7	300-600	100
8	400-800	100
9	500-1000	100
10	600-1200	200
11	800-1600	200
12	1000-2000	300
13	1200-2400	400
14	1500-3000	500
15	2000-4000	500
16	2500-5000	500
17	3000-6000	1 000
18	4000-8000	1 000
19	5000-10000	<b>1 000</b>
20	6000-12000	2 000
21	8000-16000	2 000
22	10000-20000	3 000
23	12000-24000	4 000
24	15000-30000	5 000
25	20000-40000	5 000
26	25000-50000	5 000
27	30000-60000	10 000
28	40000-80000	10 000
29	50000-100000	10 000
30	60000-120000	20 000
31	80000-160000	20 000
32	100000-200000	30 000
33	120000-240000	40 000
34	150000-300000	50 000

### Tournois utilisant cette structure :

- WiPT Colossus – Jeudi 15 Février, Vendredi 16 Février, Samedi 17 Février 2018
- Satellite WiPT Last Seats (1B) – Lundi 19 Février 2018
- Satellite WiPT High Roller – Mardi 20 Février 2018
- Satellite WiPT 6-Max – Mercredi 21 Février 2018
- WiPT Pot Limit Omaha – Mercredi 21 Février 2018 (sans les antes)
- WiPT Bounty Progressif – Jeudi 22 Février 2018
- WiPT Turbo – Lundi 26 Février 2018
- WiPT Turbo 8 Max – Mercredi 28 Février 2018
- Turbo Deepstack – Lundi 05 Mars 2018
- WiPT 6 Max – Dimanche 4 Mars 2018

## STRUCTURE 50 000 JETONS

NIVEAU	BLIND	ANTE
1	100-200	25
2	150-300	25
3	200-400	50
4	250-500	75
5	300-600	100
6	400-800	100
7	500-1000	100
8	600-1200	200
9	800-1600	200
10	1000-2000	300
11	1200-2400	400
12	1500-3000	500
13	2000-4000	500
14	2500-5000	500
15	3000-6000	1 000
16	4000-8000	1 000
17	5000-10000	1 000
18	6000-12000	2 000
19	8000-16000	2 000
20	10000-20000	3 000
21	12000-24000	4 000
22	15000-30000	5 000
23	20000-40000	5 000
24	25000-50000	5 000
25	30000-60000	10 000
26	40000-80000	10 000
27	50000-100000	10 000
28	60000-120000	20 000
29	80000-160000	20 000
30	100000-200000	30 000
31	120000-240000	40 000
32	150000-300000	50 000
33	200000-400000	50 000
34	250000-500000	50 000

### Tournois utilisant cette structure :

- WiPT MonsterStack – Vendredi 23 Février au Dimanche 25 Février 2018
- WiPT High Roller – Mardi 27 Février 2018
- WiPT Main Event – Jeudi 1<sup>er</sup> Mars au Mardi 6 Mars 2018



## WINAMAX POKER TOUR 2017 – 2018 LA GRANDE FINALE

L'entrée aux tournois s'effectue en Full Stack (cave complète) sur toute la période d'entrée tardive. Les décisions du directeur de tournoi sont incontestables. Les joueurs ont jusqu'au début de la main suivante pour faire appel à lui ou à l'un de ses représentants.

Dealer Bonus : Le dealer bonus n'est pas obligatoire et ne peut être pris qu'une seule fois par entrée, avant votre installation à table. Cette somme est directement versée aux croupiers, elle n'est pas ajoutée au prizepool.

Placement : votre place est tirée au sort, le ticket porte mention de votre nom et doit être présenté au croupier afin de pouvoir obtenir vos jetons. Un tirage au sort complet s'effectue à chaque nouvelle journée, sur les deux dernières tables d'un tournoi puis sur sa table finale.

Il est porté à votre attention qu'aucune modification sur les tickets n'est possible 48 heures avant le début du tournoi. Les échanges ou cessions doivent impérativement être effectuées 48 heures avant le début du tournoi.

Le participant prend connaissance qu'il peut être filmé et photographié lors des tournois sans pouvoir s'y opposer par la suite. Ce droit à l'image est cédé à titre gratuit par le joueur en vue de la promotion de l'établissement, et de manière générale pour toutes opérations liées directement ou indirectement au Tournoi.

Les tournois Hit&Run sont des tournois qualificatifs qui permettent de se qualifier pour un autre événement plus important. Il y a donc des tickets d'entrées à gagner, leur nombre dépendant du prizepool. À la différence d'un satellite classique, ce n'est pas votre position dans le classement final qui détermine si vous remportez un ticket. Pour ce faire, votre objectif est d'accumuler un certain montant de jetons connu à l'avance. Dans les Hit&Run du festival vous partez avec 5 000 jetons et vous devez atteindre 50 000. Une fois le montant cible atteint vous n'avez qu'à demander au croupier de recompter, le floor en échange de 50 000 jetons vous donnera votre ticket. Le surplus de jetons éventuel reste en jeu et vous permettra de tenter à nouveau de gagner un ticket. Si un surplus d'argent reste dans le prizepool il sera reversé au joueur perdant le Head's up final (last longer).

Les satellites sont des tournois qualificatifs d'autres tournois, en y participant vous vous engagez à participer au tournoi ciblé.

Bounty Progressif : Le joueur possède deux jetons sans valeur pour symboliser les primes. Les jetons sont positionnés face au joueur sur la ligne. Les joueurs participent au respect d'une règle très stricte : ils ne touchent pas au bounty, seul le croupier les manipule. Quand un joueur élimine un autre, on prend l'ensemble des bounty du joueur éliminé et l'on fait 50/50. La moitié est gagnée par le joueur, l'autre vient augmenter sa propre prime. En cas d'inégalité de partage des primes, le bounty indivisible revient au joueur. Le jeton marqueur n'a aucune valeur et ne peut être considéré comme all-in.

Le Cercle prélève sur les 10% du montant de chaque entrée, 2% de taxe sur le jeu et 8% de droit d'accès à l'espace tournoi.

Les Joueurs doivent être membre du Cercle pour participer au tournoi et s'être acquittés de la cotisation pour l'année en cours.

*Le programme et la structure des tournois peuvent être soumis à modification à la discrétion du directeur de tournoi.*