

SATELLITE HIT&RUN

SHUFFLE UP & DEAL : 21 :00
 INSCRIPTIONS TARDIVES : 4 NIVEAUX
 TOURNOI HIT&RUN. STACK : 5 000 JETONS.

Niveau	Durée	Small Blind	Big Blind	Ante
1	20 min.	25	50	-
2	20 min.	50	100	-
3	20 min.	75	150	-
4	20 min.	100	200	25
5	20 min.	150	300	50
6	20 min.	200	400	50
7	20 min.	250	500	75
8	20 min.	300	600	100
9	20 min.	400	800	100
10	20 min.	500	1 000	150
11	20 min.	600	1 200	200
12	20 min.	800	1 600	200
13	20 min.	1 000	2 000	300
14	20 min.	1 500	3 000	400
15	20 min.	2 000	4 000	500
16	20 min.	3 000	6 000	500
17	20 min.	4 000	8 000	1 000
18	20 min.	5 000	10 000	1 000
19	20 min.	6 000	12 000	1 000
20	20 min.	8 000	16 000	2 000
21	20 min.	10 000	20 000	2 000
22	20 min.	12 000	24 000	3 000

Les tournois Hit&Run sont des tournois qualificatifs qui permettent de se qualifier pour un autre événement plus important. Il y a donc des tickets d'entrées à gagner, leur nombre dépendant du prizepool.

À la différence d'un satellite classique, ce n'est pas votre position dans le classement final qui détermine si vous remportez un ticket. Pour ce faire, votre objectif est d'accumuler un certain montant de jetons connu à l'avance. Dans nos satellites vous partez avec 5 000 jetons et vous devez atteindre 50 000.

Une fois le montant cible atteint vous n'avez qu'à demander au croupier de recompter, le floor en échange de 50 000 jetons vous donnera votre ticket.

Last longer : si un surplus d'argent reste dans le prizepool il sera reversé au joueur perdant le Head's up final.

Le programme et la structure des tournois peuvent être soumis à modification à la discrétion du directeur de tournoi.